Zèbre

- FOURNITURES: fil à tric. Phildar, qual. Phil Éponge: col. Blanc 1 pel., qual. Steppe: col. Pie 1 pel., qual. Licorne: col. Turquoise (un peu). Aig. 3 1/2. Ouate synthétique.
- POINTS EMPLOYÉS ; Jersey end.; rayures (voir diagramme et grille); cordelière: prendre 3 fs la longueur du fil, pour obtenir la longueur désirée.
- ECHANTILLON: 10 x 10 cm tric. souplement en jersey aig, 3 1/2 = 22 m, et 36 rgs.

EXECUTION

Corps: monter 30 m., col. Blanc, aig. 3 1/2. Tric. en rayures (voir grille) pendant 126 rgs = 15 rayures col. Pie et 16 rayures col. Blanc. Rab. ttes les m. en 1 fs.

Tête: monter 16 m., col. Blanc, aig. 3 1/2. Tric. en rayures (voir grille 2) pendant 24 rgs, puis augm. 11 m. de chaque côté. On obtient 38 m.Tric, 12 rgs droit puis dim. de chaque côté 4 x 1 m. ts les 6 rgs. Il reste 30 m. Rab. ttes les m. en 1 fs.

Oreille: monter 7 m., col. Pie, aig. 3 1/2. Tric. en dim. de chaque côté 2 x 1 m. ts les 2 rgs, puis cont. avec le col. Blanc en augm. de chaque côté 2 x 1 m. ts les 2 rgs et rab. les 7 m. obtenues en 1 fs. Tric. une seconde oreille.

Patte: monter 9 m., col. Pie, aig. 3 1/2. Tric. 6 rgs de jersey end., puis tric. 1 rg env. sur end. et 6 rgs de jersey end. col. Blanc. Rab. ttes les m. en 1 fs. Tric. 3 autres pattes identiques.

M MONTAGE ET FINITION

Plier le corps par le milieu. Faire les coutures des côtés, remplir de ouate synthétique et froncer légèrement le cou. Faire les coutures de la tête en faisant correspondre les repères A et B du diagramme. Remplir de ouate synthétique et



froncer légèrement le cou. Modeler le museau en passant un fil de fronce à travers la ouate par les points 1 - 2 - 3 - 4. Froncer légèrement et nouer. Fixer la tête au cou. Plier et faire les coutures des côtés des pattes, remplir légèrement de ouate et les fixer. Broder les yeux avec

le col. Turquoise au pt de nœud. Faire un cordelière de 15 cm avec le col. Turquoise et fixer autour du cou.





